

hablamos de

el alojamiento y las vacaciones

ELEHOP





HOTEL



CRUCERO



CAMPING



CARAVANA



*ALBERGUE
JUVENIL*

PROS Y CONTRAS



CASA



PENSIÓN



HOTEL DE LUJO



CASTILLO



*RESIDENCIA
ESTUDIANTES*



*Puedes disfrutar
de la naturaleza*

*Resulta demasiado
caro*

*Es realmente
cómodo*

*Encuentras
muchos insectos
alrededor*

*Tienes servicio
de habitaciones*

PROS Y CONTRAS

*Si quieres
puedes cocinar*

*Compartes la habitación
con desconocidos
y muchas personas*

*No suele haber
gimnasio*

*Es difícil tener buena
conexión a internet*

*Puedes parar
donde quieras
Tienes mucha
libertad*

*Tienes que
fregar los platos*

*Conoces a muchas
personas
interesantes
de muchos países*

*Ves muchas ciudades
y nunca te aburres*

Es un edificio único

Hace mucho frío

PROS Y CONTRAS

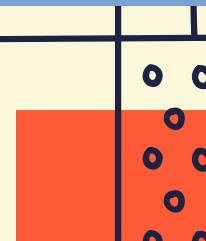
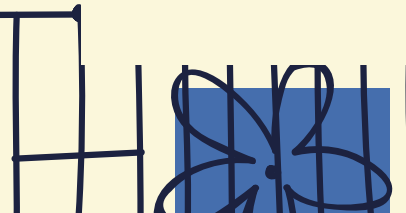
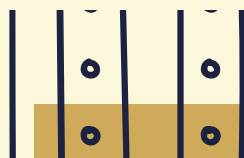
Es un desastre

*Es ideal para
descansar*

*Las camas son
incómodas*

*Las instalaciones
son inmejorables*

*No puedes llevar
a tu
mascota*



PROS Y CONTRAS plantilla en blanco para
los alumnos



instrucciones

Se hacen tres montones y se colocan los tres tipos de cartas boca abajo:

- a) las cartas con imágenes de alojamientos
- b) las cartas con algunas ideas de ventajas en color beige
- c) las cartas con algunas ideas de inconvenientes

Un jugador toma una carta de alojamiento y tiene medio minuto para defender por medio de tres argumentos que la carta contiene su alojamiento ideal.

Su contrincante debe encontrar tres argumentos en contra. Si se estancan pueden tomar una carta del montón de ventajas o de inconvenientes, pero si no resulta lógica para ese tipo de alojamiento el punto es para el oponente.

Se puede jugar con un tercer jugador que hace las veces de moderador o valora los argumentos más válidos o mejor expresados. También se puede incorporar la votación de jugadores que escuchan para valorar los argumentos. Así todos los alumnos permanecen atentos al juego.

variantes

Puede aumentarse la dificultad pidiendo a los alumnos que cuenten anécdotas relacionados con el tipo de alojamiento y gana la más convincente. (Para practicar los tiempos del pasado)

Se puede pedir a los alumnos que ellos mismos escriban más cartas con pros y contras para incorporar a la baraja del juego.

Se puede obligar a usar ciertas expresiones para defender o criticar argumentos en el debate. (estoy en desacuerdo con, no hay duda de que...)